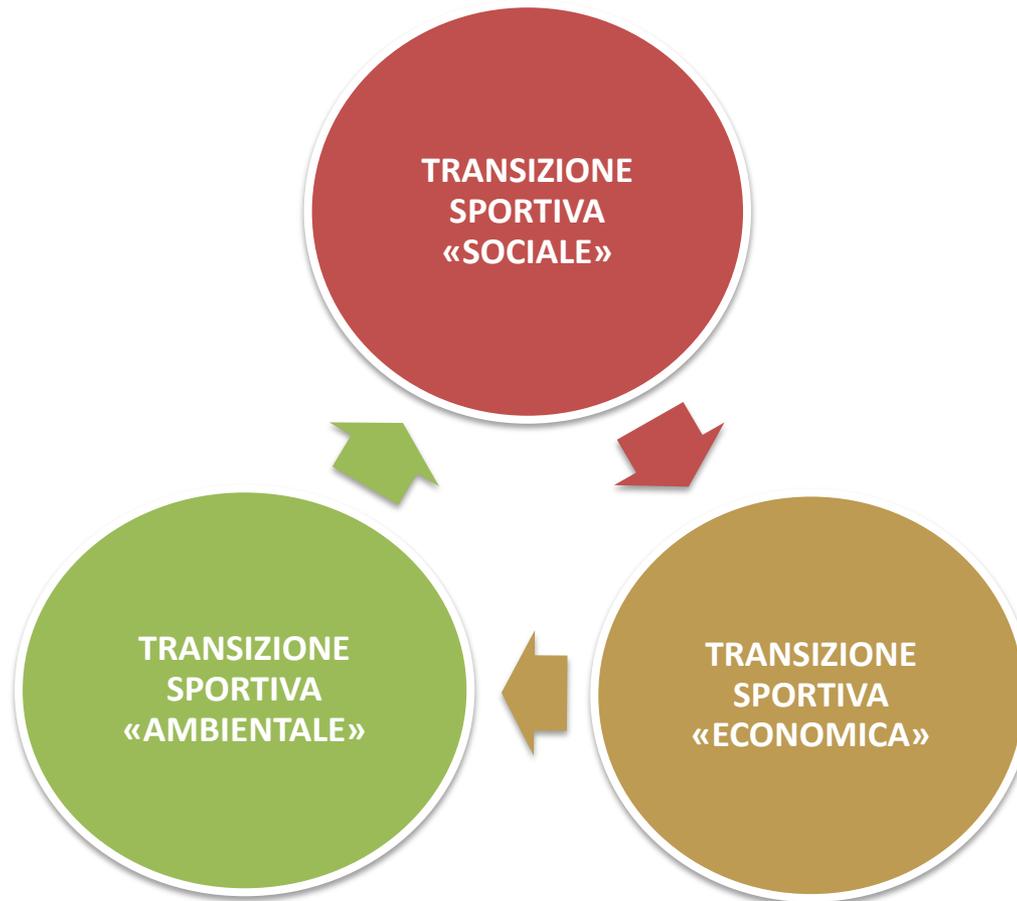




# PROGETTO «TRAN-SPORT» AZIONI PER LA TRANSIZIONE SOCIALE, ECONOMICA E AMBIENTALE

# LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA



sportper tutti



**SPORT**



**TRANSSPORT**

VALORIZZARE IL  
RUOLO DELLO SPORT  
IN RIFERIMENTO  
ALLA SALUTE,  
ALL'INCLUSIONE  
SOCIALE, AL  
RISPETTO PER  
L'AMBIENTE, ED AL  
SOSTEGNO  
ALL'ECONOMIA

# LE AZIONI PER LA **T**TRANSIZIONE SPORTIVA SOCIALE

**L'AZIONE PILOTA PREVEDE LA REALIZZAZIONE  
DI TRE SPECIFICHE ATTIVITA'**

## **VOUCHER D'ARGENTO**

Realizzato dal Coordinamento nazionale con il coinvolgimento dei Comitati territoriali

## **A SCUOLA DI EXERGAMES**

Realizzato direttamente dai Comitati territoriali

## **COACH DI TRANSIZIONE SPORTIVA**

Realizzato direttamente dai Comitati territoriali

# VOUCHER D'ARGENTO

- ✓ **OBIETTIVO:** aumentare la partecipazione all'attività fisica e/o sportiva degli over 65 con particolare attenzione alle donne
- ✓ **4 COMITATI COINVOLTI:** NAPOLI, VALLESUSA, VENEZIA + 1 COMITATO
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



**VOUCHER** AZIONE: TRANSIZIONE SPORTIVA SOCIALE CON ATTIVAZIONE DI  
VOUCHER FINALIZZATI A FAVORIRE L'INCLUSIONE DI PERSONE **OVER 65**

**D'ARGENTO**



**SPORT**

SUPPORTARE I PROCESSI DI COESIONE  
SOCIALE, RIGENERAZIONE  
E SVILUPPO SOSTENIBILE

ATTRAVERSO LA **TRANSIZIONE SPORTIVA**

Progetto finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali - Art.72 del DL 3 luglio 2017, Annualità 2023

## OPERATIVITA':

- ✓ Il nazionale provvederà a stabilire i criteri di selezione delle domande (isee, over 65, donne, disabilità);
- ✓ Verrà predisposta dal nazionale l'apposita piattaforma di vouchering e pubblicato un avviso pubblico di acquisizione domande
- ✓ I Comitati coinvolti dovranno promuovere l'avviso a livello territoriale tra le Asd affiliate e i propri soci
- ✓ Il nazionale darà luogo alle verifiche, controlli e alla pubblicazione della graduatoria



**VOUCHER D'ARGENTO**  
AZIONE: TRANSIZIONE SPORTIVA SOCIALE  
CON ATTIVAZIONE DI VOUCHER  
FINALIZZATI A FAVORIRE L'INCLUSIONE DI OVER 65

Progetto finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali - ANZD del 13. Luglio 2017 - Annualità 2023

**AVVISO PER L'ACQUISIZIONE DI DOMANDE FINALIZZATE ALL'ASSEGNAZIONE DI "VOUCHER SPORT UISP" PER SVILUPPARE L'ACCESSO ALLO SPORT**

L'UISP - Unione Italiana Sport Per tutti (APS) (di seguito per brevità UISP) a seguito della delibera della Giunta Nazionale n. 5/2021 del 30/10/2021, in accordo con Sport & Salute S.p.A. indice l'avviso per l'acquisizione di domande finalizzate all'assegnazione di "voucher sport UISP" per sviluppare l'accesso allo sport ai giovani di età compresa tra i 9 e i 17 anni, per favorire la partecipazione femminile e degli over 65 nonché l'accesso della popolazione affetta da fragilità fisiche e mentali.

Visibilità favorita

Categoria del Soggetto Utilizzatore del Voucher Sport UISP  
-- selezionare la fascia di interesse --

COMITATO DI RIFERIMENTO  
Il Voucher Sport UISP è riscattabile **esclusivamente** presso le Associazioni e Società sportive affiliate presso i comitati dell'entello.  
Si invita a consultare il bando per individuare con precisione i comitati interessati in cui è possibile riscattare il Voucher Sport per tutti.  
-- selezionare il comitato UISP --

L'utilizzatore è un minore o ha tutela legale

Dati Genitore/Tutore Legale  
In qualità sottoscrittore consapevole che chiunque rilascia dichiarazioni mendaci è punito ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia, io stesso e per gli effetti dell'art. 46 D.P.R. n. 443/2000 chiedo, per conto dell'utilizzatore, l'assegnazione di un "voucher Sport UISP" del valore di € 100,00 (cento/00) spendibile presso Associazioni Sportive Dilettantistiche o Società Sportive Dilettantistiche in regola con l'affiliazione UISP.

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_  
Codice Fiscale \_\_\_\_\_  
Data di nascita \_\_\_\_\_ Luogo di nascita \_\_\_\_\_ Provincia \_\_\_\_\_  
Luogo di residenza \_\_\_\_\_ Indirizzo di residenza \_\_\_\_\_ Numero \_\_\_\_\_  
Regione di residenza \_\_\_\_\_ Cap \_\_\_\_\_  
-- Selezionare la regione --

Utilizzatore del Voucher Sport  
Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_  
Codice Fiscale \_\_\_\_\_  
Data di nascita \_\_\_\_\_ Luogo di nascita \_\_\_\_\_ Provincia \_\_\_\_\_  
Luogo di residenza \_\_\_\_\_ Indirizzo di residenza \_\_\_\_\_ Numero \_\_\_\_\_  
Regione di residenza \_\_\_\_\_ Cap \_\_\_\_\_  
-- Selezionare la regione --

Iscrizioni  
Valore numerico senza segni di punteggiatura  
Se necessario indicare il numero Tessera UISP

# VOUCHER D'ARGENTO

## OPERATIVITA':

- ✓ Il Voucher del valore unitario di € 100,00 sarà spendibile e riscattabile esclusivamente presso i Comitati dell'elenco, le Associazioni e Società sportive affiliate presso i Comitati dell'elenco
- ✓ I Comitati che hanno Asd/Ssd affiliate che hanno acquisito i Voucher riscattati, provvederanno a rimborsare le stesse previa verifica sull'Area Riservata UISP 2.0
- ✓ I 4 Comitati coinvolti dovranno conservare la lista degli aventi diritto e fornire tutti i documenti giustificativi al nazionale



# A SCUOLA DI SPORT ED EXERGAMES

- ✓ **OBIETTIVO:** realizzazione di attività di sensibilizzazione nelle scuole elementari e medie sulla transizione sportiva e sperimentazioni sull'utilizzo degli exergames per l'attività ludico-sportiva
- ✓ **3 COMITATI COINVOLTI:** AVELLINO/BENEVENTO, ORISTANO, SASSARI
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



# A SCUOLA DI SPORT ED EXERGAMES

- ✓ **EXERGAMES:** sono dei videogiochi di movimento, basati su una tecnologia che richiede lo spostamento del corpo nello spazio, per sviluppare meglio le capacità motorie, cognitive e socio-emotive dei bambini in un modo divertente e personalizzato. Sporti's Universe è un exergame innovativo nato dal progetto EU SportKompas e progettato con un unico obiettivo in mente: aumentare l'attività fisica tra i bambini in età scolare, promuovendo uno stile di vita attivo, lontani da quei videogiochi da tavolo accusati dagli esperti del movimento di essere promotori di sedentarietà e isolamento dei ragazzi
- ✓ **OPERATIVITA':**
  - ✓ I Comitati coinvolti dovranno organizzare nelle scuole iniziative di sensibilizzazione sui benefici dello sport per stili di vita attivi, contrasto alla sedentarietà e drop-out sportivo
  - ✓ Per i Comitati coinvolti verrà organizzato un incontro formativo con Alessandro Piras, Docente Universitario, ricercatore ed esperto di exergames
  - ✓ I Comitati coinvolti dovranno pianificare con le scuole (elementari e media) incontri di sperimentazione di sport ed exergames con gli operatori formati da Piras

# A SCUOLA DI SPORT ED EXERGAMES



Jouw winkel   Nieuw en interessant   Categorieën   Puntenwinkel   Nieuws   Laboratoria   zoeken

Alle spellen > Sport Spellen > Sporti's Universe

## Sporti's Universe

Communityhub



3

539

Zzz...




Sporti's Universe is an innovative exergame designed to address the challenge of getting school-aged children to engage in physical activity in today's digital age. It leverages technology to encourage physical movement while providing an engaging and enjoyable gaming experience.

ALLE RECENSIES:   Geen gebruikersrecensies

UITGAVEDATUM:   Binnenkort verwacht

ONTWIKKELAAR:   Clever Simulation Entertainment, ...

UITGEVER:   Clever Simulation Entertainment

Populaire tags van gebruikers voor dit product:

Sport   Casual   Speelhal   3D   Cartoonesk

# COACH DI TRANSIZIONE SPORTIVA

- ✓ **OBIETTIVO:** Aumentare la partecipazione di bambini, donne, adulti e over 65 all'attività sportiva e motoria
- ✓ Migliorare i servizi e le infrastrutture pubbliche, soprattutto en plein air, per facilitare l'accessibilità di questi target all'attività fisica e sportiva
- ✓ Rafforzare il ruolo dello sport nel processo educativo e formativo e nell'invecchiamento sano e attivo
- ✓ **COMITATI COINVOLTI:** Matera, Gorizia, Perugia Trasimeno
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



# COACH DI TRANSIZIONE **S**PORTIVA

- ✓ **OPERATIVITA'**: Organizzazione ed erogazione di servizi di orientamento al benessere fisico ed all'attività sportiva accessibile a tutte le persone che non praticano abitualmente sport per assistere il perseguimento di stili di vita sani. Le iniziative dovranno essere organizzate in spazi urbani non individuati come "impianti sportivi" e potranno prevedere anche attività motoria realizzata in base a specifici target.
- ✓ Il Coach di transizione sportiva collaborerà con gli Enti locali, Comuni e le ASL, e si occuperà della pianificazione, organizzazione e realizzazione di specifiche attività finalizzate a supportare l'inclusione all'attività fisica e sportiva di soggetti a rischio di esclusione
- ✓ **ESEMPI DI ATTIVITA'**: Animazione sportiva nei parchi e piazze pubbliche, campi estivi in città, palestre all'aperto, iniziative di sensibilizzazione pubbliche, nelle scuole, sviluppo di piani sportivi per invecchiamento attivo, etc..

# LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA AMBIENTALE

L'AZIONE PILOTA PREVEDE  
LA REALIZZAZIONE DI  
QUATTRO SPECIFICHE  
ATTIVITA'

**PIANI PER LA MOBILITÀ  
SOSTENIBILE SPORTIVA**

Realizzato dal Coordinamento nazionale con il coinvolgimento dei Comitati territoriali

**BUS TREK**

Realizzato direttamente dai Comitati territoriali

**MOBILITÀ SPORTIVA  
ACCESSIBILE E SOSTENIBILE**

Realizzato direttamente dai Comitati territoriali

**IMPIANTI + E –**

Realizzato dal Coordinamento nazionale con il coinvolgimento dei Comitati territoriali

# PIANI PER LA MOBILITA' SPORTIVA SOSTENIBILE

- ✓ **OBIETTIVO:**
- ✓ Predisposizione di tre piani per la mobilità sostenibile (PM Casa-Sport; Lavoro-Sport; Scuola-Sport in base al target) ad opera della Simurg Ricerche in riferimento a tre impianti sportivi gestiti o co-gestiti da UISP, compresa la realizzazione di interventi accessori per facilitare l'accessibilità dei fruitori e di una sperimentazione per la contabilizzazione dei "crediti per la mobilità sostenibile e dolce"
- ✓ **3 IMPIANTI SPORTIVI COINVOLTI:** Torino, Reggio Emilia, Vicenza (da confermare)
- ✓ **BUDGET:** 7.800 EURO ad impianto

# PIANI PER LA MOBILITA' SPORTIVA SOSTENIBILE

- ✓ **OPERATIVITA':**
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE:** La Simurg ricerche effettuerà dei sopralluoghi presso i 3 impianti sportivi selezionati e redigerà i 3 piani esecutivi di mobilità sostenibile (PM Casa-Sport; Lavoro-Sport; Scuola-Sport in base al target).
- ✓ **COMITATI/IMPIANTI:** I tre impianti gestiti o co-gestiti dai Comitati di riferimento dovranno adottare delle migliorie al fine di allinearsi al piano esecutivo (realizzazione di piste ciclabili, di parcheggi dedicati al carpooling; acquisto e installazione di rastrelliere per bici, segnaletica stradale dedicata).
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE;** individuazione della piattaforma (APP) per dare vita ad una strategia di gamification e premialità per incentivare comportamenti sostenibili casa-sport
- ✓ **COMITATI/IMPIANTI:** organizzazione, coordinamento e comunicazione delle gare, acquisto ed erogazione premi, promozione stampa, social, etc..

# PIANI PER LA MOBILITA' SPORTIVA SOSTENIBILE, L'ESEMPIO DI SPORTPERTUTTI




Progetto  
**"SportPerTutti"**  
Azione Pilota 4.3  
Componente  
Ambientale



## PIANO DI MOBILITÀ CASA-SPORT

CENTRO SPORTIVO  
**POLISPORTIVA MASI ASD**  
IMPIANTO DI VIA S. ALLENDE - CASALECCHIO DI RENO (BO)





**SPORTPERTUTTI**  
RETE DI COLLABORAZIONI E DI INIZIATIVE PER SOSTENERE  
L'ACCESSIBILITÀ ALL'ATTIVITÀ SPORTIVA E PER VALORIZZARE  
IL RUOLO DELLO SPORT NEL PROCESSO DI RIATTIVAZIONE  
SOCIO-ECONOMICA POST COVID-19





### Le caratteristiche della struttura Uno sguardo d'insieme

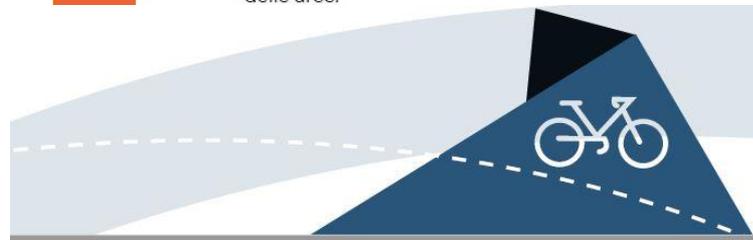
L'impianto sportivo appare nel suo complesso piacevole, curato e ben organizzato. All'interno della struttura sono presenti 4 aree sportive di notevoli dimensioni:

- 1) L'area che ospita il Palazzetto Cabral, la Palestra GIMI e il Campo OCR;
- 2) Il Circolo del Tennis;
- 3) I Campi di calcio e calcetto;
- 4) Il Circuito ciclistico.

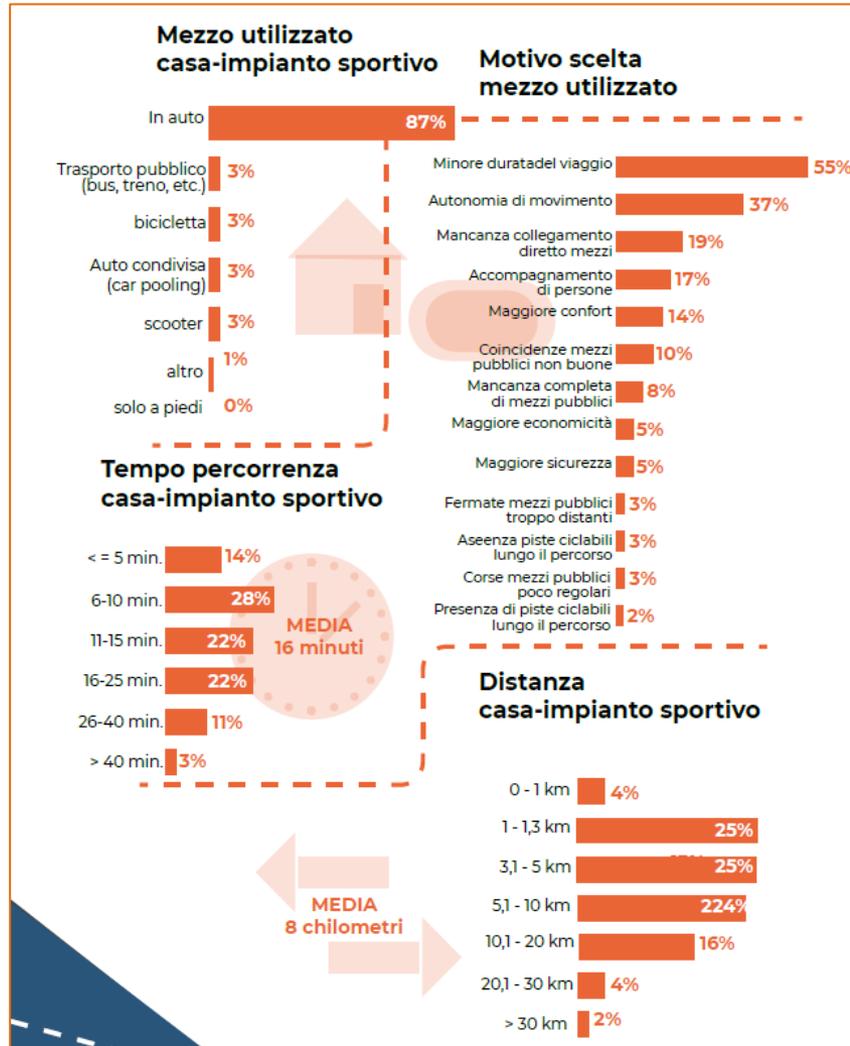
A ovest dell'impianto è anche presente un circuito di microcar piuttosto frequentato. Di seguito viene effettuata una analisi delle infrastrutture e a seguire dell'utenza che utilizza gli impianti.



Settimanalmente la struttura riceve nel suo complesso **circa 5.414 utenti**. Da una stima effettuata attraverso i dati forniti dal gestore dell'impianto, lo spazio sportivo maggiormente utilizzato è la Palestra GIMI (1.512 utenti), seguito dal Campo da calcio (1.450 utenti), dal Palazzetto Cabral (1.175 utenti) e il Circolo tennis (1.043 utenti). Il Campo da calcetto e l'Area OCR hanno un utilizzo residuale rispetto al resto delle aree.

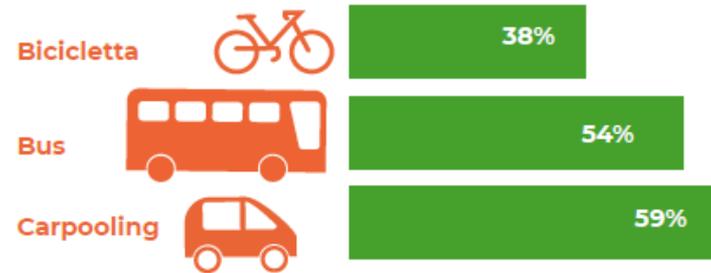


# QUESTIONARI E INTERVISTE



## Propensione al cambiamento

Attualmente vieni in auto, saresti disposto/a a cambiare modo di spostarti...

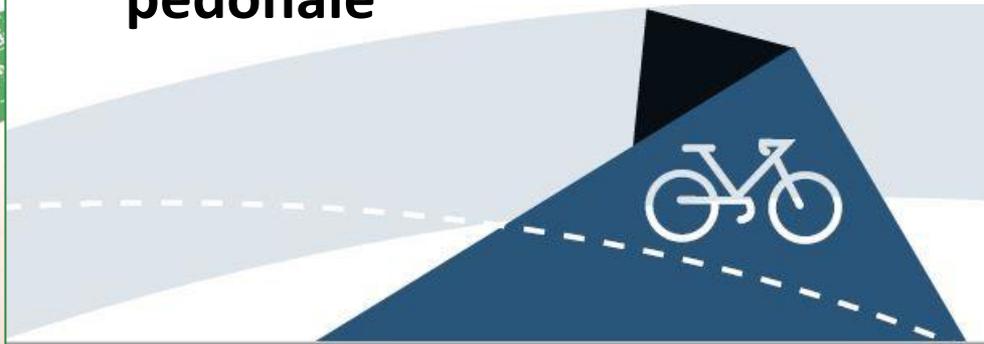


# DAL PIANO ALLA REALTA': CAMBIAMENTI PRESSO L'IMPIANTO FULVIO BERNARDINI

## ■ Parcheggi carpooling



## ■ Percorso ciclo pedonale



# DAL PIANO ALLA REALTA': CAMBIAMENTI PRESSO L'IMPIANTO FULVIO BERNARDINI

- **Rastrelliere anche con tettoie**



**COME RAGGIUNGERE L'IMPIANTO CON IL TRASPORTO PUBBLICO**

**"IO NON USO L'AUTOMOBILE"**

**SPORTPERTUTTI**

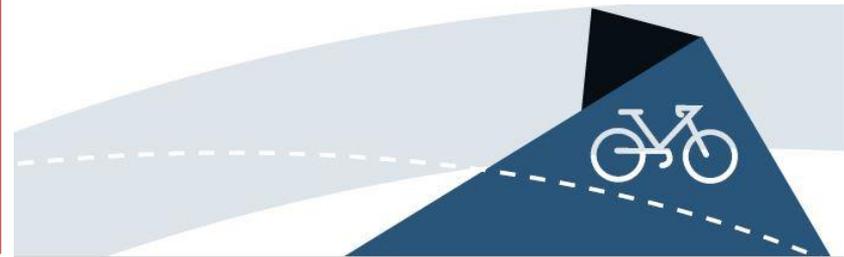
**UISP sportpertutti**

**IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE FULVIO BERNARDINI UISP**

FAR620730A.MPS-021723.US.12/2017-MWR42/23X

| M B METRO                              | 450 BUS                                       | 211 BUS                                       | 111 BUS                       |
|--|---|---|-------------------------------|
| Linea B (Dobbiaia - Jorio - Lauretina) | Linea Bus 450 (Umanafredda - Monti Tiburtini) | Linea Bus 211 (Monte Mario - Jorio Tiburtini) | Linea Bus 111 (Cineo - Sacco) |
| • Stazione Tiburtina                   | • Fermata S. M. Soccorsi                      | • Fermata Pietralata/Silvano                  | • Fermata Pietralata/Silvano  |
| • S. Agostino                          | • S. Agostino (200m)                          | • S. Agostino (200m)                          | • S. Agostino (1200m)         |
| • S. Agostino                          | • S. Agostino                                 | • S. Agostino                                 | • S. Agostino                 |

- **Mappa trasporti pubblici**



# UN ESEMPIO INIZIATIVA DI GAMIFICATION: LA GARA GREENMOB CON IL PROGETTO SPORTPERTUTTI

## OBIETTIVI:

- Promuovere l'accessibilità sostenibile verso tre impianti sportivi attraverso un sistema di premialità
- Favorire il cambiamento nelle abitudini e negli stili di vita degli utenti degli impianti
- Sperimentazione APP GOODGO, della start up Ecogeko, spin off Università di Pisa



+ 52 Alberi

Roma



+ 13 Alberi

Casalecchio

- ✓ **OBIETTIVI:**
- ✓ Diffusione di una cultura della sostenibilità ambientale per vari target (dai bambini agli over 65) e nella pubblica amministrazione;
- ✓ Rafforzare la partecipazione attiva di questi target ai processi di sostenibilità ambientale
- ✓ Riduzione dell'uso del mezzo privato e riduzione delle emissioni di CO2
- ✓ **3 COMITATI COINVOLTI:** Messina, Foligno, Vicenza

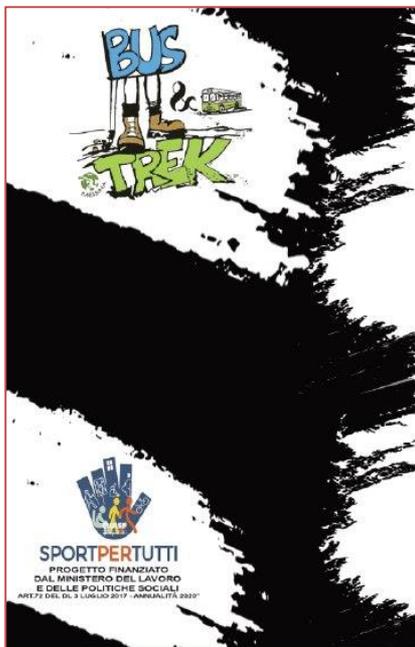


**BUDGET:** 4000 EURO



## OPERATIVITA':

- ✓ Sperimentazione della buona pratica **BUS&TREK** dell'Uisp Sicilia: si tratta di un'azione per promuovere l'integrazione tra sport, turismo e mobilità sostenibile al fine di rendere accessibili a tutti i capitali ambientali e culturali dei territori secondo il principio della sostenibilità.
- ✓ I Comitati coinvolti dovranno organizzare attività di cammino e di escursionismo urbano ed extraurbano, usando mezzi pubblici per raggiungere il luogo di partenza delle attività proposte
- ✓ I comitati dovranno mettersi in rete con le Aziende Trasporti Municipalizzate per promuovere e sostenere la fusione della pratica del camminare e l'uso del mezzo collettivo per attività a basso impatto ambientale
- ✓ I Comitati dovranno promuovere l'iniziativa nelle scuole insieme ad appuntamenti di sensibilizzazione sulla mobilità sostenibile

**UISP sportpertutti** **ARPA** **atm** **COMUNE DI MESSINA**

**PROGRAMMA MARZO-MAGGIO 2023**

- 11 Marzo - **Badiazza** Quattro strade
- 18 Marzo - **Bosco della Candelara**
- 2 Aprile - **Le colline sullo stretto**
- 22 Aprile - **Trekking urbano** - sulle tracce di Francesca Cybo
- 29 Aprile - **Tra mar e laghi**
- 13 Maggio - **Trekking urbano** - sulle tracce di Dina e Clarenza
- 20 Maggio - **Anello quattro strade**

Le attività in programma si svolgeranno di mattina utilizzando un bus di linea dell'ATM. Per maggiori informazioni su orari e punto d'incontro per la partenza, seguiteci sul nostro sito o scansionate il QR Code.



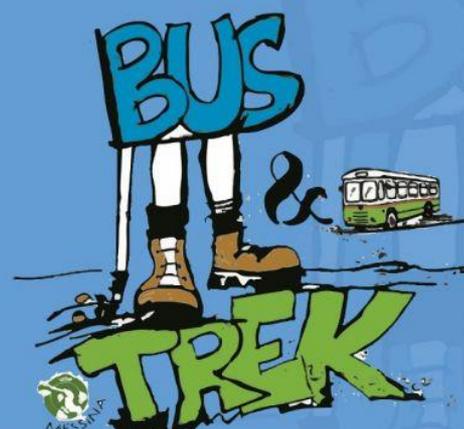
via Risorgimento, 88 - 98123 Messina  
**090 293 49 42**  
messina@uisp.it

**SPORTPERTUTTI**  
PROGETTO FINANZIATO  
DAL MINISTERO DEL LAVORO  
E DELLE POLITICHE SOCIALI  
ART. 77 DEL DL. 3 LUGLIO 2017 (ANNUALITÀ 2022)





**SETTIMANA EUROPEA DELLA MOBILITÀ**  
programma



- 18 Settembre**  
Cumia - Sentiero dei Mulini
- 18 settembre**  
Sulle orme di Maria Costa poetessa
- 19 Settembre**  
Santo Stefano Briga - Sentiero Acqua Vena
- 20 Settembre**  
San Filippo Superiore - Cascata
- 20 Settembre**  
La battaglia di Dina e Clarenza
- 21 Settembre**  
Sentiero Badiazza
- 22 Settembre**  
Sentiero Monte Ciccia
- 22 Settembre**  
Il sentiero della guerra del vespro



Le attività in programma si svolgeranno di mattina o pomeriggio, utilizzando un bus di linea dell'ATM, per maggiori informazioni, su orari e punto d'incontro della partenza, seguiteci sul nostro sito o scansionate il QR code

È necessario comunicare la propria partecipazione alle attività indicate attraverso una mail a [messina@uisp.it](mailto:messina@uisp.it), specificando il nominativo dell/i partecipante/i, entro 2 giorni prima dell'attività prevista.  
**N° massimo partecipanti 20.**  
Si consiglia ai partecipanti di raggiungere il punto d'incontro 15 minuti prima dell'orario del bus indicato.

**Per ulteriori informazioni, [messina@uisp.it](mailto:messina@uisp.it) - 0902934942**

con il Patrocinio di



azienda trasporti MESSINA s.p.a.



COMUNE DI MESSINA



ARPA REGIONALE

# MOBILITA' SPORTIVA ACCESSIBILE E SOSTENIBILE

- ✓ **OBIETTIVI:** Realizzazione di azioni finalizzate a migliorare l'accesso all'attività sportiva e fisica da parte di persone fragili o disabili (l'azione di realizza in collaborazione con associazioni e/o enti che operano a livello territoriale per supportare persone fragili e disabili, tramite attività di sensibilizzazione ed azioni pilota per sperimentare nuove soluzioni di mobilità sostenibile e dolce coerenti con i bisogni del target group). L'attività si realizzerà attraverso il supporto di AISM e di altri partner del progetto.
- ✓ **COMITATI COINVOLTI:** Modena, Civitavecchia, Jesi
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



# MOBILITA' SPORTIVA ACCESSIBILE E SOSTENIBILE

- ✓ **OPERATIVITA'/ATTIVITA'** Il Living LAB nazionale, attraverso la collaborazione dei partner e dei membri del Comitato d'Indirizzo, definirà un catalogo delle azioni coerenti con l'obiettivo e le metterà a disposizione dei Comitati. I Comitati territoriali coinvolti sceglieranno l'azione da realizzare utilizzando il catalogo o proponendo la realizzazione di iniziative progettate o sperimentate autonomamente



# IMPIANTI + E-

## ✓ **OBIETTIVI:**

- ✓ Definire una strategia e una guida attuativa per promuovere azioni di efficientamento energetico, riduzione dei consumi di acqua e di produzione dei rifiuti degli impianti sportivi. Le azioni proposte dovranno essere caratterizzate da costi contenuti, rendendo l'adozione accessibile per associazioni sportive dilettantistiche e società sportive dilettantistiche



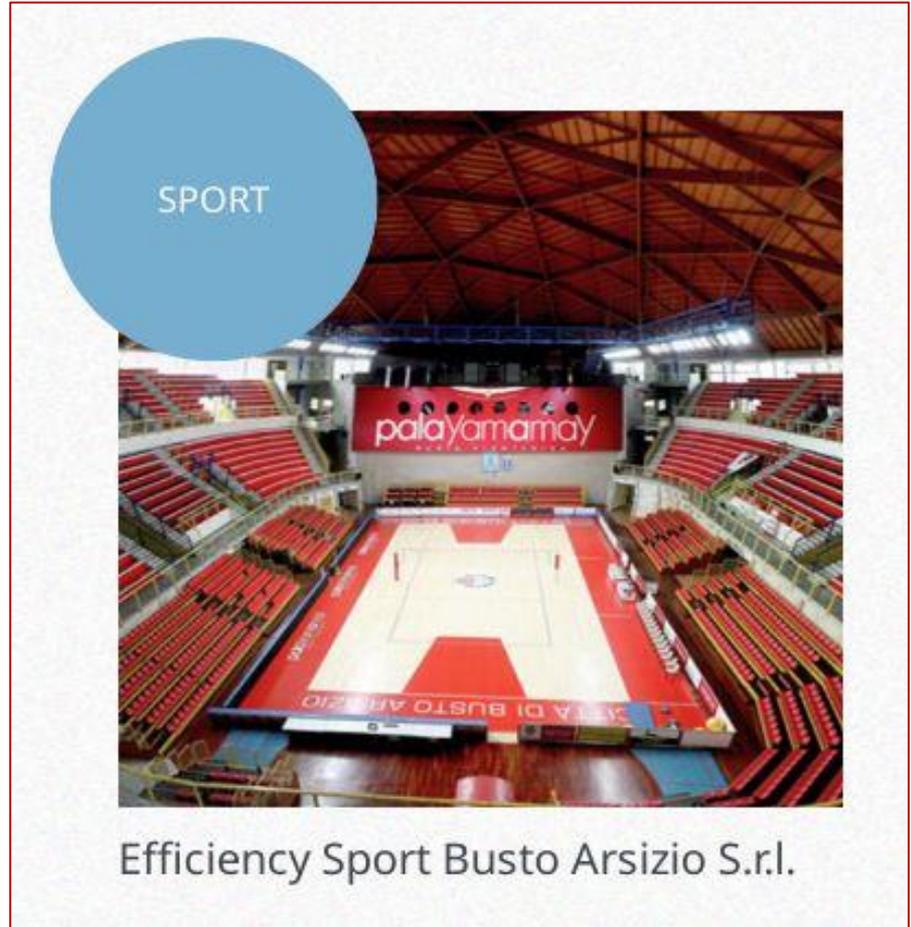
## ✓ **OPERATIVITA' ATTIVITA':**

- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE:** attraverso la collaborazione con i partner di progetto predisporrà la strategia e le linee guida che saranno messe a disposizione di tutti i Comitati regionali e territoriali

## ✓ **BUDGET**

- ✓ 10.000 Euro

# IMPIANTI + E-



# LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA ECONOMICA

L'AZIONE PILOTA PREVEDE LA  
REALIZZAZIONE DI DUE SPECIFICHE  
ATTIVITA'

## PIATTAFORMA DI CROWDFUNDING

Realizzato dal Coordinamento  
nazionale con il coinvolgimento  
dei Comitati territoriali

## CONTEST TRANSPORT

Realizzato dal Coordinamento  
nazionale con il coinvolgimento  
dei Comitati territoriali

# PIATTAFORMA DI FUNDRAISING/CROWDFUNDING

## ✓ **OBIETTIVI:**

- ✓ Dotare la UISP di una piattaforma di fundraising/crowdfunding sociale per sostenere progetti coerenti con il principio della transizione sportiva

## ✓ **OPERATIVITA' :**

Il coordinamento nazionale, attraverso la collaborazione dei partner, del Comitato d'Indirizzo e di esperti interni alla UISP, attiverà la piattaforma che sarà sperimentata promuovendo 1 progetto per ogni comitato coinvolto nei PIUST.



# PIATTAFORMA DI FUNDRAISING/CROWFUNDING

- ✓ **OPERATIVITA' :**
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE**  
Individuazione del sistema e/o piattaforma di crowdfunding e sua caratterizzazione
- ✓ **COMITATI COINVOLTI:** Matera, Sassari, Messina, Foggia-Manfredonia (i Comitati identificheranno un'idea progetto presente nel PIUST sulla quale sperimentare il Crowdfunding.
- ✓ **BUDGET:** 15.000 Euro



# CONTEST TRANSPORT

- ✓ **OBIETTIVI:** favorire iniziative di auto-imprenditorialità e auto-impiego attraverso la realizzazione di un servizio di “incubazione di idee” inteso come strumento per rispondere al problema occupazionale e ai problemi ed ai bisogni del Terzo settore Sportivo.
- ✓ **OPERATIVITA':**
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE** attivazione di un contest per la selezione di idee proposte da singoli o gruppi per promuovere lo sviluppo di nuove attività imprenditoriali o professioni coerenti con i bisogni e le opportunità della transizione sportiva. Le idee selezionate saranno supportate tramite un processo di pre-incubazione (tutoring e coaching) anche allo scopo di creare nuove opportunità di lavoro.
- ✓ **COMITATI:** diffusione e promozione del contest nei rispettivi territori



## destinatari

Sei maggiorenne? Fai parte di un team? Partecipa anche tu alla “Call for ideas”!

Il contest di idee “Sport Impact Lab” è aperto all'intera comunità over 18 (giovani, adulti, over 65, sportivi/e), o a tutti quei **talenti o realtà nascenti** (start up o gruppi informali/team in cui la maggioranza dei componenti sia residente in Italia e di età superiore ai 18 anni) provenienti da tutta Italia, che intendono mettersi in gioco o offrire competenze innovative nel settore sportivo, con particolare focus sugli ambiti:

- **innovazione tecnologica**, ossia l'attività volta a introdurre nuove professionalità, nuovi prodotti e nuovi servizi in ambito sportivo, nonché nuovi metodi per produrli, distribuirli e usarli.
- **innovazione sociale** e aperta, ossia una soluzione data da un prodotto, un servizio, un principio, un'idea, un processo sociale, oppure una combinazione di tali fattori, in ambito sportivo che mira a ottimizzare il benessere dei cittadini e lo sviluppo economico.

**Candida la tua idea:**  
potrebbe essere tra quelle ammesse ad un percorso di formazione comune e di mentoring volto ad esporre la tua idea di fronte ad un pubblico in caccia di sponsor.

# CONTEST TRANSPORT

- ✓ **PITCH DAY:** evento finale di presentazione tramite pitch delle 10 idee selezionate e incubate per premiare i vincitori del contest sostenendo la start up della loro idea





Grazie dell'attenzione!

*Silvia Saccomanno e Marco Celi*

