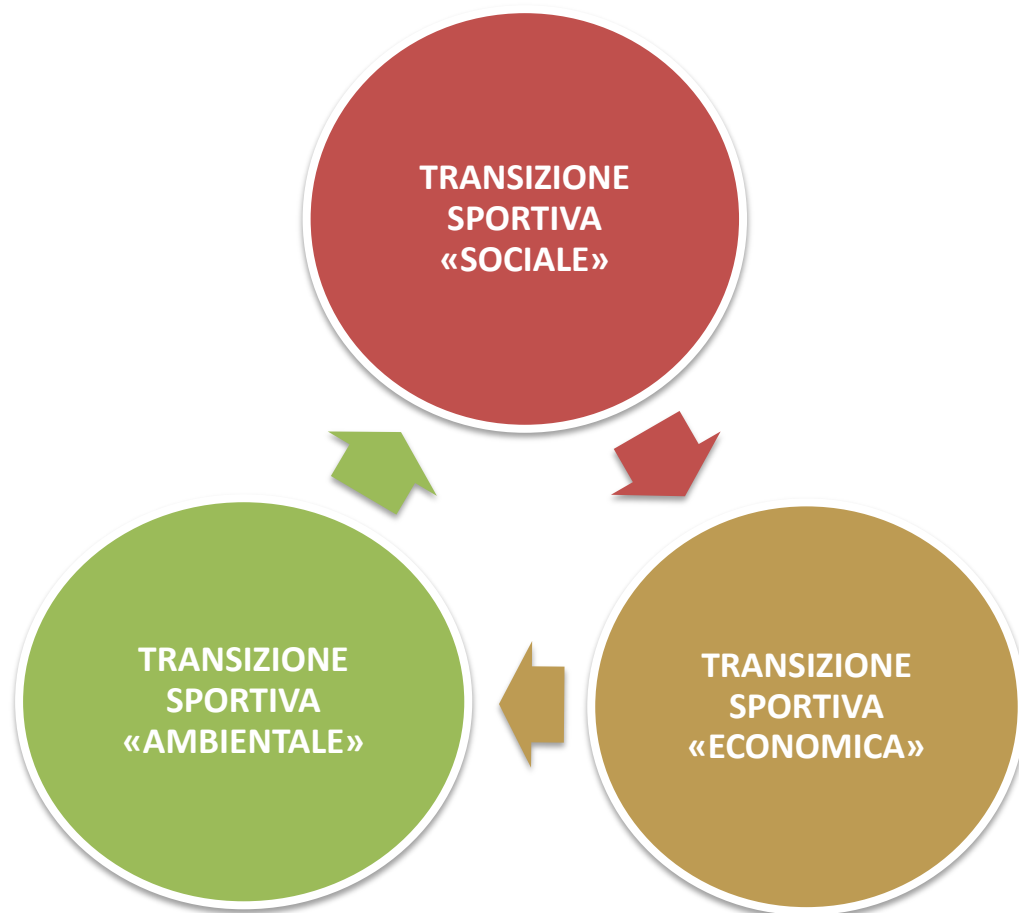




PROGETTO «TRAN-SPORT» AZIONI PER LA TRANSIZIONE SOCIALE, ECONOMICA E AMBIENTALE

LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA



UISP
sportper tutti



SPORT



TRANSPORT

VALORIZZARE IL
RUOLO DELLO SPORT
IN RIFERIMENTO
ALLA SALUTE,
ALL'INCLUSIONE
SOCIALE, AL
RISPETTO PER
L'AMBIENTE, ED AL
SOSTEGNO
ALL'ECONOMIA

LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA SOCIALE

**L'AZIONE PILOTA PREVEDE LA REALIZZAZIONE
DI TRE SPECIFICHE ATTIVITA'**

VOUCHER D'ARGENTO

Realizzato dal Coordinamento nazionale con il coinvolgimento dei Comitati territoriali

A SCUOLA DI EXERGAMES

Realizzato direttamente dai Comitati territoriali

COACH DI TRANSIZIONE SPORTIVA

Realizzato direttamente dai Comitati territoriali

VOUCHER D'ARGENTO

- ✓ **OBIETTIVO:** aumentare la partecipazione all'attività fisica e/o sportiva degli over 65 con particolare attenzione alle donne
- ✓ **4 COMITATI COINVOLTI:** NAPOLI, VALLESUSA, VENEZIA + 1 COMITATO
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



VOUCHER AZIONE: TRANSIZIONE SPORTIVA SOCIALE CON ATTIVAZIONE DI
VOUCHER FINALIZZATI A FAVORIRE L'INCLUSIONE DI PERSONE **OVER 65**

D'ARGENTO



SPORT


SUPPORTARE I PROCESSI DI COESIONE
SOCIALE, RIGENERAZIONE
E SVILUPPO SOSTENIBILE

ATTRAVERSO LA **TRANSIZIONE SPORTIVA**

Progetto finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali - Art.72 del DL 3 luglio 2017, Annualità 2023

OPERATIVITA':

- ✓ Il nazionale provvederà a stabilire i criteri di selezione delle domande (isee, over 65, donne, disabilità);
- ✓ Verrà predisposta dal nazionale l'apposita piattaforma di vouchering e pubblicato un avviso pubblico di acquisizione domande
- ✓ I Comitati coinvolti dovranno promuovere l'avviso a livello territoriale tra le Asd affiliate e i propri soci
- ✓ Il nazionale darà luogo alle verifiche, controlli e alla pubblicazione della graduatoria



VOUCHER D'ARGENTO

AZIONE: TRANSIZIONE SPORTIVA SOCIALE
CON ATTIVAZIONE DI VOUCHER
FINALIZZATI A FAVORIRE L'INCLUSIONE DI OVER 65



Progetto finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali - ANZO del 13.11.2017 - Annualità 2023

AVVISO PER L'ACQUISIZIONE DI DOMANDE FINALIZZATE ALL'ASSEGNAZIONE DI "VOUCHER SPORT UISP" PER SVILUPPARE L'ACCESSO ALLO SPORT

L'UISP - Unione Italiana Sport Per tutti (APS) (di seguito per brevità UISP) a seguito della delibera della Giunta Nazionale n. 5/2021 del 30/10/2021, in accordo con Sport & Salute S.p.A. indice l'avviso per l'acquisizione di domande finalizzate all'assegnazione di "voucher sport UISP" per sviluppare l'accesso allo sport ai giovani di età compresa tra i 3 e i 17 anni, per favorire la partecipazione femminile e degli over 65 nonché l'accesso della popolazione affetta da fragilità fisiche e mentali.

Visibilità favorita:

Categoria del Soggetto Utilizzatore del Voucher Sport UISP

-- selezionare la fascia di interesse --

COMITATO DI RIFERIMENTO

Il Voucher Sport UISP è riscattabile **esclusivamente** presso le Associazioni e Società sportive affiliate presso i comitati dell'entello.

Si invita a consultare il bando per individuare con precisione i comitati interessati in cui è possibile riscattare il Voucher Sport per tutti.

-- selezionare il comitato UISP --

L'utilizzatore è un minore o ha tutela legale

Dati Genitore/Tutore Legale

Vita sottoscritta consapevole che chiunque rilascia dichiarazioni mendaci è punito ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia, ai sensi e per gli effetti dell'art. 46 D.P.R. n. 445/2000 (codice **per conto dell'utilizzatore** l'assegnazione di un "voucher Sport UISP" del valore di € 100,00 (cento/00) spendibile presso Associazioni Sportive Dilettantistiche o Società Sportive Dilettantistiche in regola con l'affiliazione UISP.

Cognome Nome

Codice Fiscale

Data di nascita Luogo di nascita Provincia

Luogo di residenza Indirizzo di residenza Numero

Regione di residenza Cap

-- selezionare la regione --

Utilizzatore del Voucher Sport

Cognome Nome

Codice Fiscale

Data di nascita Luogo di nascita Provincia

Luogo di residenza Indirizzo di residenza Numero

Regione di residenza Cap

-- selezionare la regione --

Isee euro

Valore numerico senza segni di punteggiatura

Se tassato indicare il numero Tessera Uisp

VOUCHER D'ARGENTO

OPERATIVITA':

- ✓ Il Voucher del valore unitario di € 100,00 sarà spendibile e riscattabile esclusivamente presso i Comitati dell'elenco, le Associazioni e Società sportive affiliate presso i Comitati dell'elenco
- ✓ I Comitati che hanno Asd/Ssd affiliate che hanno acquisito i Voucher riscattati, provvederanno a rimborsare le stesse previa verifica sull'Area Riservata UISP 2.0
- ✓ I 4 Comitati coinvolti dovranno conservare la lista degli aventi diritto e fornire tutti i documenti giustificativi al nazionale



A SCUOLA DI SPORT ED EXERGAMES

- ✓ **OBIETTIVO:** realizzazione di attività di sensibilizzazione nelle scuole elementari e medie sulla transizione sportiva e sperimentazioni sull'utilizzo degli exergames per l'attività ludico-sportiva
- ✓ **3 COMITATI COINVOLTI:** AVELLINO/BENEVENTO, ORISTANO, SASSARI
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



A SCUOLA DI SPORT ED EXERGAMES

- ✓ **EXERGAMES:** sono dei videogiochi di movimento, basati su una tecnologia che richiede lo spostamento del corpo nello spazio, per sviluppare meglio le capacità motorie, cognitive e socio-emotive dei bambini in un modo divertente e personalizzato. Sporti's Universe è un exergame innovativo nato dal progetto EU SportKompas e progettato con un unico obiettivo in mente: aumentare l'attività fisica tra i bambini in età scolare, promuovendo uno stile di vita attivo, lontani da quei videogiochi da tavolo accusati dagli esperti del movimento di essere promotori di sedentarietà e isolamento dei ragazzi
- ✓ **OPERATIVITA':**
 - ✓ I Comitati coinvolti dovranno organizzare nelle scuole iniziative di sensibilizzazione sui benefici dello sport per stili di vita attivi, contrasto alla sedentarietà e drop-out sportivo
 - ✓ Per i Comitati coinvolti verrà organizzato un incontro formativo con Alessandro Piras, Docente Universitario, ricercatore ed esperto di exergames
 - ✓ I Comitati coinvolti dovranno pianificare con le scuole (elementari e media) incontri di sperimentazione di sport ed exergames con gli operatori formati da Piras

A SCUOLA DI SPORT ED EXERGAMES

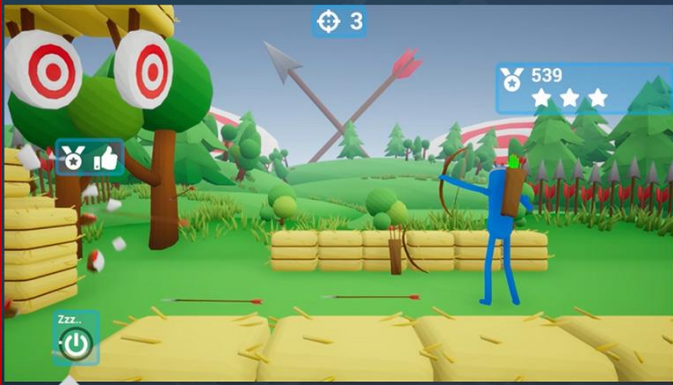


Jouw winkel Nieuw en interessant Categorieën Puntenwinkel Nieuws Laboratoria zoeken

Alle spellen > Sport Spellen > Sporti's Universe

Sporti's Universe


Communityhub



3

539

Zzz...



Sporti's Universe is an innovative exergame designed to address the challenge of getting school-aged children to engage in physical activity in today's digital age. It leverages technology to encourage physical movement while providing an engaging and enjoyable gaming experience.

ALLE RECENSIES: Geen gebruikersrecensies

UITGAVEDATUM: Binnenkort verwacht

ONTWIKKELAAR: Clever Simulation Entertainment, ...

UITGEVER: Clever Simulation Entertainment

Populaire tags van gebruikers voor dit product:

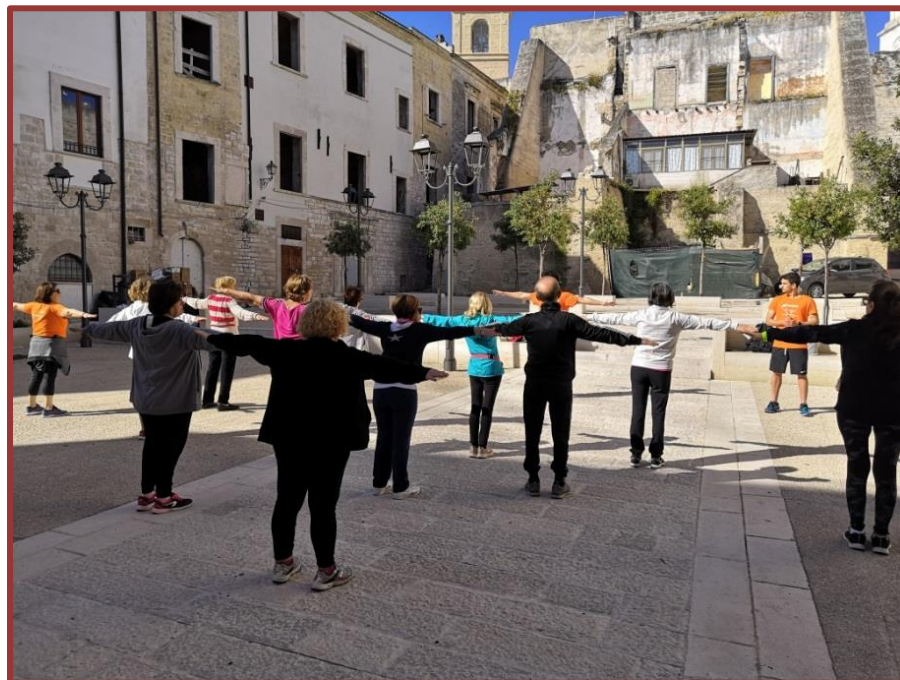
Sport Casual Speelhal 3D Cartoonesk

COACH DI TRANSIZIONE SPORTIVA

- ✓ **OBIETTIVO:** Aumentare la partecipazione di bambini, donne, adulti e over 65 all'attività sportiva e motoria
- ✓ Migliorare i servizi e le infrastrutture pubbliche, soprattutto en plein air, per facilitare l'accessibilità di questi target all'attività fisica e sportiva
- ✓ Rafforzare il ruolo dello sport nel processo educativo e formativo e nell'invecchiamento sano e attivo

- ✓ **COMITATI COINVOLTI:** Matera, Gorizia, Perugia Trasimeno

- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



COACH DI TRANSIZIONE **S**PORTIVA

- ✓ **OPERATIVITA'**: Organizzazione ed erogazione di servizi di orientamento al benessere fisico ed all'attività sportiva accessibile a tutte le persone che non praticano abitualmente sport per assistere il perseguimento di stili di vita sani. Le iniziative dovranno essere organizzate in spazi urbani non individuati come "impianti sportivi" e potranno prevedere anche attività motoria realizzata in base a specifici target.
- ✓ Il Coach di transizione sportiva collaborerà con gli Enti locali, Comuni e le ASL, e si occuperà della pianificazione, organizzazione e realizzazione di specifiche attività finalizzate a supportare l'inclusione all'attività fisica e sportiva di soggetti a rischio di esclusione
- ✓ **ESEMPI DI ATTIVITA'**: Animazione sportiva nei parchi e piazze pubbliche, campi estivi in città, palestre all'aperto, iniziative di sensibilizzazione pubbliche, nelle scuole, sviluppo di piani sportivi per invecchiamento attivo, etc..

LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA AMBIENTALE

L'AZIONE PILOTA PREVEDE
LA REALIZZAZIONE DI
QUATTRO SPECIFICHE
ATTIVITA'

**PIANI PER LA MOBILITÀ
SOSTENIBILE SPORTIVA**

Realizzato dal Coordinamento
nazionale con il coinvolgimento
dei Comitati territoriali

BUS TREK

Realizzato direttamente dai
Comitati territoriali

**MOBILITÀ SPORTIVA
ACCESSIBILE E SOSTENIBILE**

Realizzato direttamente dai
Comitati territoriali

IMPIANTI + E –

Realizzato dal Coordinamento
nazionale con il coinvolgimento
dei Comitati territoriali

PIANI PER LA MOBILITA' SPORTIVA SOSTENIBILE

- ✓ **OBIETTIVO:**
- ✓ Predisposizione di tre piani per la mobilità sostenibile (PM Casa-Sport; Lavoro-Sport; Scuola-Sport in base al target) ad opera della Simurg Ricerche in riferimento a tre impianti sportivi gestiti o co-gestiti da UISP, compresa la realizzazione di interventi accessori per facilitare l'accessibilità dei fruitori e di una sperimentazione per la contabilizzazione dei "crediti per la mobilità sostenibile e dolce"
- ✓ **3 IMPIANTI SPORTIVI COINVOLTI:** Torino, Reggio Emilia, Vicenza (da confermare)
- ✓ **BUDGET:** 7.800 EURO ad impianto

PIANI PER LA MOBILITA' SPORTIVA SOSTENIBILE

- ✓ **OPERATIVITA':**
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE:** La Simurg ricerche effettuerà dei sopralluoghi presso i 3 impianti sportivi selezionati e redigerà i 3 piani esecutivi di mobilità sostenibile (PM Casa-Sport; Lavoro-Sport; Scuola-Sport in base al target).
- ✓ **COMITATI/IMPIANTI:** I tre impianti gestiti o co-gestiti dai Comitati di riferimento dovranno adottare delle migliorie al fine di allinearsi al piano esecutivo (realizzazione di piste ciclabili, di parcheggi dedicati al carpooling; acquisto e installazione di rastrelliere per bici, segnaletica stradale dedicata).
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE;** individuazione della piattaforma (APP) per dare vita ad una strategia di gamification e premialità per incentivare comportamenti sostenibili casa-sport
- ✓ **COMITATI/IMPIANTI:** organizzazione, coordinamento e comunicazione delle gare, acquisto ed erogazione premi, promozione stampa, social, etc..

PIANI PER LA MOBILITA' SPORTIVA SOSTENIBILE, L'ESEMPIO DI SPORTPERTUTTI




Uisp
4
Sustainability

Progetto
"SportPerTutti"
Azione Pilota 4.3
Componente
Ambientale

PIANO DI MOBILITÀ CASA-SPORT

CENTRO SPORTIVO
POLISPORTIVA MASI ASD
IMPIANTO DI VIA S. ALLENDE - CASALECCHIO DI RENO (BO)





SPORTPERTUTTI
RETE DI COLLABORAZIONI E DI INIZIATIVE PER SOSTENERE L'ACCESSIBILITÀ ALL'ATTIVITÀ SPORTIVA E PER VALORIZZARE IL RUOLO DELLO SPORT NEL PROCESSO DI RIATTIVAZIONE SOCIO-ECONOMICA POST COVID-19





Le caratteristiche della struttura
Uno sguardo d'insieme

L'impianto sportivo appare nel suo complesso piacevole, curato e ben organizzato. All'interno della struttura sono presenti 4 aree sportive di notevoli dimensioni:

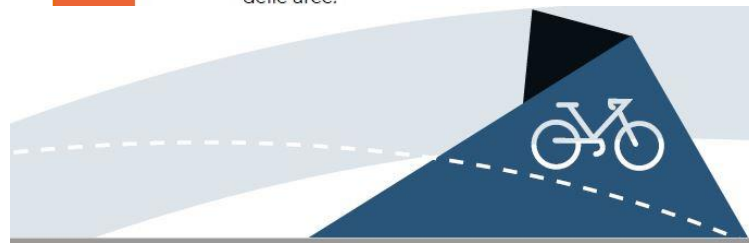
- 1) L'area che ospita il Palazzetto Cabral, la Palestra GIMI e il Campo OCR;
- 2) Il Circolo del Tennis;
- 3) I Campi di calcio e calcetto;
- 4) Il Circuito ciclistico.

A ovest dell'impianto è anche presente un circuito di microcar piuttosto frequentato.

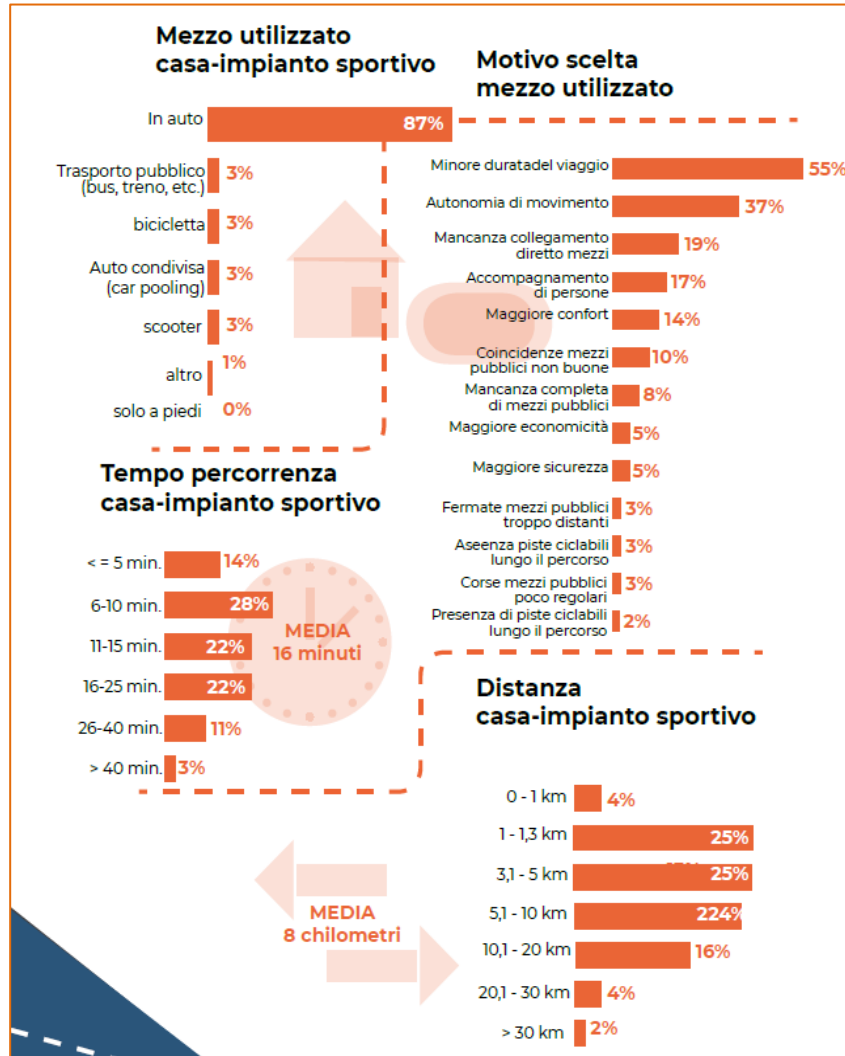
Di seguito viene effettuata una analisi delle infrastrutture e a seguire dell'utenza che utilizza gli impianti.



Settimanalmente la struttura riceve nel suo complesso **circa 5.414 utenti**. Da una stima effettuata attraverso i dati forniti dal gestore dell'impianto, lo spazio sportivo maggiormente utilizzato è la Palestra GIMI (1.512 utenti), seguito dal Campo da calcio (1.450 utenti), dal Palazzetto Cabral (1.175 utenti) e il Circolo tennis (1.043 utenti). Il Campo da calcetto e l'Area OCR hanno un utilizzo residuale rispetto al resto delle aree.



QUESTIONARI E INTERVISTE



Propensione al cambiamento

Attualmente vieni in auto, saresti disposto/a a cambiare modo di spostarti...



DAL PIANO ALLA REALTA': CAMBIAMENTI PRESSO L'IMPIANTO FULVIO BERNARDINI

■ Parcheggi carpooling



■ Percorso ciclo pedonale



DAL PIANO ALLA REALTA': CAMBIAMENTI PRESSO L'IMPIANTO FULVIO BERNARDINI

- **Rastrelliere anche con tettoie**



COME RAGGIUNGERE L'IMPIANTO CON IL TRASPORTO PUBBLICO

"IO NON USO L'AUTOMOBILE"

SPORTPERTUTTI

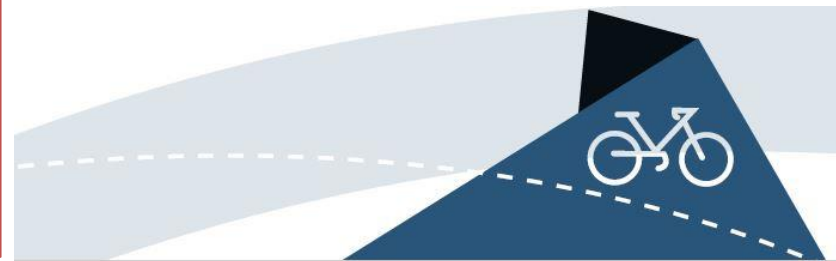
UISP sportpertutti

IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE FULVIO BERNARDINI UISP

FAR620730A.MPS-021723.US.12/2017-MWR42/23K

M B METRO	450 BUS	211 BUS	111 BUS
Linea B (Dobbiaia - Jona - Laureana)	Linea Bus 450 (L'Immersario - Fiumi Tiburtina)	Linea Bus 211 (L'Immersario - Fiumi Tiburtina)	Linea Bus 111 (Cineo - Sacco)
• Fiumi Tiburtina	• Fiumi Tiburtina	• Fiumi Tiburtina	• Cineo
• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi
• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi
• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi	• S. M. Soccorsi

- **Mappa trasporti pubblici**



UN ESEMPIO INIZIATIVA DI GAMIFICATION: LA GARA GREENMOB CON IL PROGETTO SPORTPERTUTTI

OBIETTIVI:

- Promuovere l'accessibilità sostenibile verso tre impianti sportivi attraverso un sistema di premialità
- Favorire il cambiamento nelle abitudini e negli stili di vita degli utenti degli impianti
- Sperimentazione APP GOODGO, della start up Ecogeko, spin off Università di Pisa



+ 52 Alberi

Roma



+ 13 Alberi

Casalecchio

- ✓ **OBIETTIVI:**
- ✓ Diffusione di una cultura della sostenibilità ambientale per vari target (dai bambini agli over 65) e nella pubblica amministrazione;
- ✓ Rafforzare la partecipazione attiva di questi target ai processi di sostenibilità ambientale
- ✓ Riduzione dell'uso del mezzo privato e riduzione delle emissioni di CO2
- ✓ **3 COMITATI COINVOLTI:** Messina, Foligno, Vicenza



BUDGET: 4000 EURO



OPERATIVITA':

- ✓ Sperimentazione della buona pratica **BUS&TREK** dell'Uisp Sicilia: si tratta di un'azione per promuovere l'integrazione tra sport, turismo e mobilità sostenibile al fine di rendere accessibili a tutti i capitali ambientali e culturali dei territori secondo il principio della sostenibilità.
- ✓ I Comitati coinvolti dovranno organizzare attività di cammino e di escursionismo urbano ed extraurbano, usando mezzi pubblici per raggiungere il luogo di partenza delle attività proposte
- ✓ I comitati dovranno mettersi in rete con le Aziende Trasporti Municipalizzate per promuovere e sostenere la fusione della pratica del camminare e l'uso del mezzo collettivo per attività a basso impatto ambientale
- ✓ I Comitati dovranno promuovere l'iniziativa nelle scuole insieme ad appuntamenti di sensibilizzazione sulla mobilità sostenibile




UISP sportpertutti **ARPA** **atm** **COMUNE DI MESSINA**

PROGRAMMA MARZO-MAGGIO 2023

- 11 Marzo - **Badiazza** Quattro strade
- 18 Marzo - **Bosco della Candelara**
- 2 Aprile - **Le colline sullo stretto**
- 22 Aprile - **Trekking urbano** - sulle tracce di Francesca Cybo
- 29 Aprile - **Tra mar e laghi**
- 13 Maggio - **Trekking urbano** - sulle tracce di Dina e Clarenza
- 20 Maggio - **Anello quattro strade**

Le attività in programma si svolgeranno di mattina utilizzando un bus di linea dell'ATM. Per maggiori informazioni su orari e punto d'incontro per la partenza, seguiteci sul nostro sito o scansionate il QR Code.



via Risorgimento, 88 - 98123 Messina
090 293 49 42
messina@uisp.it



SPORTPERTUTTI
PROGETTO FINANZIATO
DAL MINISTERO DEL LAVORO
E DELLE POLITICHE SOCIALI
ART. 77 DEL DL. 3 LUGLIO 2017 (ANNUALITÀ 2022)





SETTIMANA EUROPEA DELLA MOBILITÀ
programma



- 18 Settembre**
Cumia - Sentiero dei Mulini
- 18 settembre**
Sulle orme di Maria Costa poetessa
- 19 Settembre**
Santo Stefano Briga - Sentiero Acqua Vena
- 20 Settembre**
San Filippo Superiore - Cascata
- 20 Settembre**
La battaglia di Dina e Clarenza
- 21 Settembre**
Sentiero Badiazza
- 22 Settembre**
Sentiero Monte Ciccia
- 22 Settembre**
Il sentiero della guerra del vespro



Le attività in programma si svolgeranno di mattina o pomeriggio, utilizzando un bus di linea dell'ATM, per maggiori informazioni, su orari e punto d'incontro della partenza, seguiteci sul nostro sito o scansionate il QR code

È necessario comunicare la propria partecipazione alle attività indicate attraverso una mail a messina@uisp.it, specificando il nominativo dell/i partecipante/i, entro 2 giorni prima dell'attività prevista.
N° massimo partecipanti 20.
Si consiglia ai partecipanti di raggiungere il punto d'incontro 15 minuti prima dell'orario del bus indicato.

Per ulteriori informazioni, messina@uisp.it - 0902934942

con il Patrocinio di



atm AZIENDA
TRASPORTI
MESSINA s.p.a.



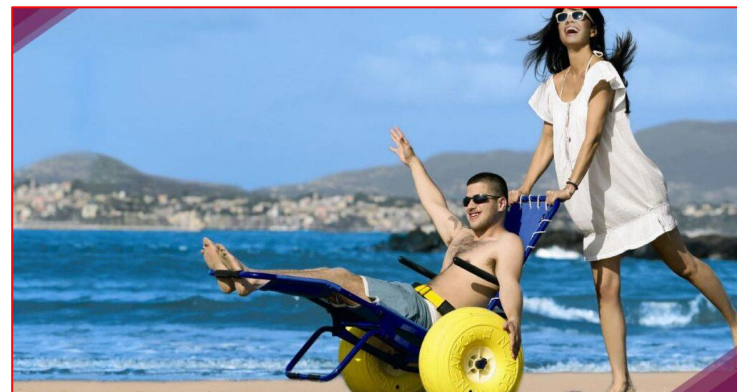
COMUNE DI MESSINA



ARPA AZIENDA
REGIONALE
PUBBLICITÀ

MOBILITA' SPORTIVA ACCESSIBILE E SOSTENIBILE

- ✓ **OBIETTIVI:** Realizzazione di azioni finalizzate a migliorare l'accesso all'attività sportiva e fisica da parte di persone fragili o disabili (l'azione di realizza in collaborazione con associazioni e/o enti che operano a livello territoriale per supportare persone fragili e disabili, tramite attività di sensibilizzazione ed azioni pilota per sperimentare nuove soluzioni di mobilità sostenibile e dolce coerenti con i bisogni del target group). L'attività si realizzerà attraverso il supporto di AISM e di altri partner del progetto.
- ✓ **COMITATI COINVOLTI:** Modena, Civitavecchia, Jesi
- ✓ **BUDGET:** 4000 EURO



MOBILITA' SPORTIVA ACCESSIBILE E SOSTENIBILE

- ✓ **OPERATIVITA'/ATTIVITA'** Il Living LAB nazionale, attraverso la collaborazione dei partner e dei membri del Comitato d'Indirizzo, definirà un catalogo delle azioni coerenti con l'obiettivo e le metterà a disposizione dei Comitati. I Comitati territoriali coinvolti sceglieranno l'azione da realizzare utilizzando il catalogo o proponendo la realizzazione di iniziative progettate o sperimentate autonomamente



IMPIANTI + E-

✓ **OBIETTIVI:**

- ✓ Definire una strategia e una guida attuativa per promuovere azioni di efficientamento energetico, riduzione dei consumi di acqua e di produzione dei rifiuti rifiuti degli impianti sportivi. Le azioni proposte dovranno essere caratterizzate da costi contenuti, rendendo l'adozione accessibile per associazioni sportive dilettantistiche e società sportive dilettantistiche



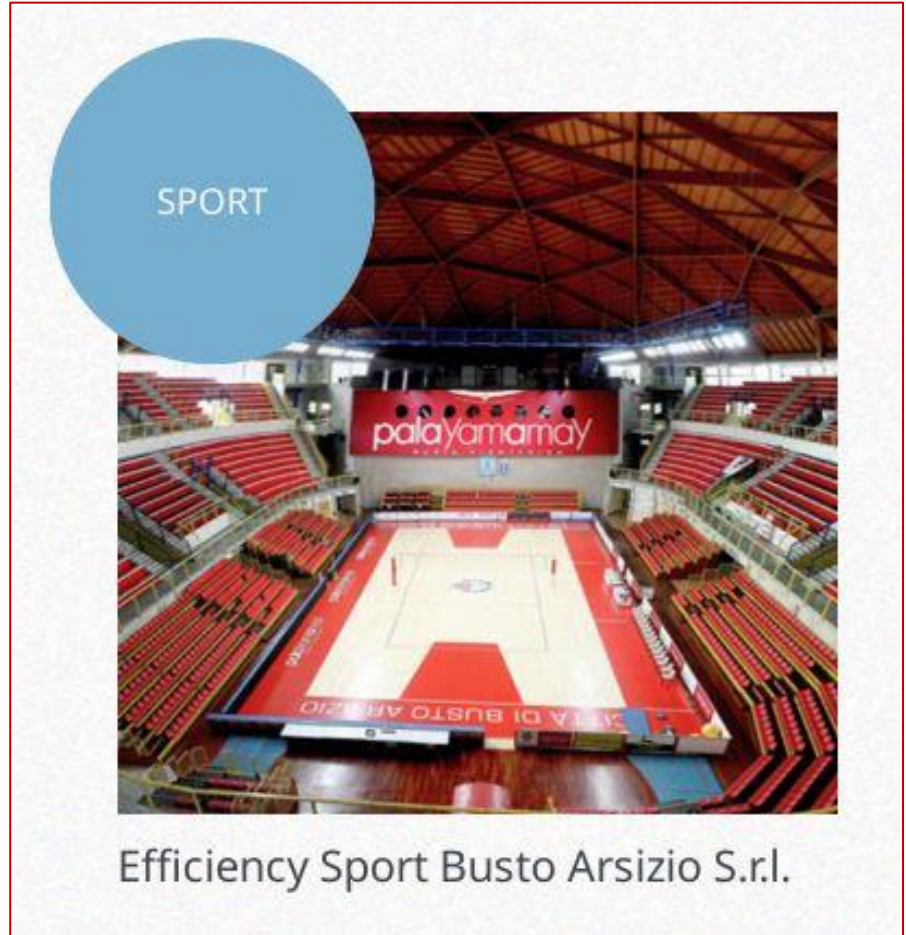
✓ **OPERATIVITA' ATTIVITA':**

- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE:** attraverso la collaborazione con i partner di progetto predisporrà la strategia e le linee guida che saranno messe a disposizione di tutti i Comitati regionali e territoriali

✓ **BUDGET**

- ✓ 10.000 Euro

IMPIANTI + E-



LE AZIONI PER LA TRANSIZIONE SPORTIVA ECONOMICA

L'AZIONE PILOTA PREVEDE LA
REALIZZAZIONE DI DUE SPECIFICHE
ATTIVITA'

PIATTAFORMA DI CROWDFUNDING

Realizzato dal Coordinamento
nazionale con il coinvolgimento
dei Comitati territoriali

CONTEST TRANSPORT

Realizzato dal Coordinamento
nazionale con il coinvolgimento
dei Comitati territoriali

PIATTAFORMA DI FUNDRAISING/CROWDFUNDING

✓ **OBIETTIVI:**

- ✓ Dotare la UISP di una piattaforma di fundraising/crowdfunding sociale per sostenere progetti coerenti con il principio della transizione sportiva

✓ **OPERATIVITA' :**

Il coordinamento nazionale, attraverso la collaborazione dei partner, del Comitato d'Indirizzo e di esperti interni alla UISP, attiverà la piattaforma che sarà sperimentata promuovendo 1 progetto per ogni comitato coinvolto nei PIUST.



PIATTAFORMA DI FUNDRAISING/CROWDFUNDING

- ✓ **OPERATIVITA'** :
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE**
Individuazione del sistema e/o piattaforma di crowdfunding e sua caratterizzazione
- ✓ **COMITATI COINVOLTI:** Matera, Sassari, Messina, Foggia-Manfredonia (i Comitati identificheranno un'idea progetto presente nel PIUST sulla quale sperimentare il Crowdfunding.
- ✓ **BUDGET:** 15.000 Euro



CONTEST TRANSPORT

- ✓ **OBIETTIVI:** favorire iniziative di auto-imprenditorialità e auto-impiego attraverso la realizzazione di un servizio di “incubazione di idee” inteso come strumento per rispondere al problema occupazionale e ai problemi ed ai bisogni del Terzo settore Sportivo.
- ✓ **OPERATIVITA':**
- ✓ **CABINA DI REGIA NAZIONALE** attivazione di un contest per la selezione di idee proposte da singoli o gruppi per promuovere lo sviluppo di nuove attività imprenditoriali o professioni coerenti con i bisogni e le opportunità della transizione sportiva. Le idee selezionate saranno supportate tramite un processo di pre-incubazione (tutoring e coaching) anche allo scopo di creare nuove opportunità di lavoro.
- ✓ **COMITATI:** diffusione e promozione del contest nei rispettivi territori



destinatari

Sei maggiorenne? Fai parte di un team? Partecipa anche tu alla “Call for ideas”!

Il contest di idee “Sport Impact Lab” è aperto all'intera comunità over 18 (giovani, adulti, over 65, sportivi/e), o a tutti quei **talenti o realtà nascenti** (start up o gruppi informali/team in cui la maggioranza dei componenti sia residente in Italia e di età superiore ai 18 anni) provenienti da tutta Italia, che intendono mettersi in gioco o offrire competenze innovative nel settore sportivo, con particolare focus sugli ambiti:

- **innovazione tecnologica**, ossia l'attività volta a introdurre nuove professionalità, nuovi prodotti e nuovi servizi in ambito sportivo, nonché nuovi metodi per produrli, distribuirli e usarli.
- **innovazione sociale** e aperta, ossia una soluzione data da un prodotto, un servizio, un principio, un'idea, un processo sociale, oppure una combinazione di tali fattori, in ambito sportivo che mira a ottimizzare il benessere dei cittadini e lo sviluppo economico.

Candida la tua idea:
potrebbe essere tra quelle ammesse ad un percorso di formazione comune e di mentoring volto ad esporre la tua idea di fronte ad un pubblico in caccia di sponsor.

CONTEST TRANSPORT

- ✓ **PITCH DAY:** evento finale di presentazione tramite pitch delle 10 idee selezionate e incubate per premiare i vincitori del contest sostenendo la start up della loro idea





Grazie dell'attenzione!

Silvia Saccomanno e Marco Celi

